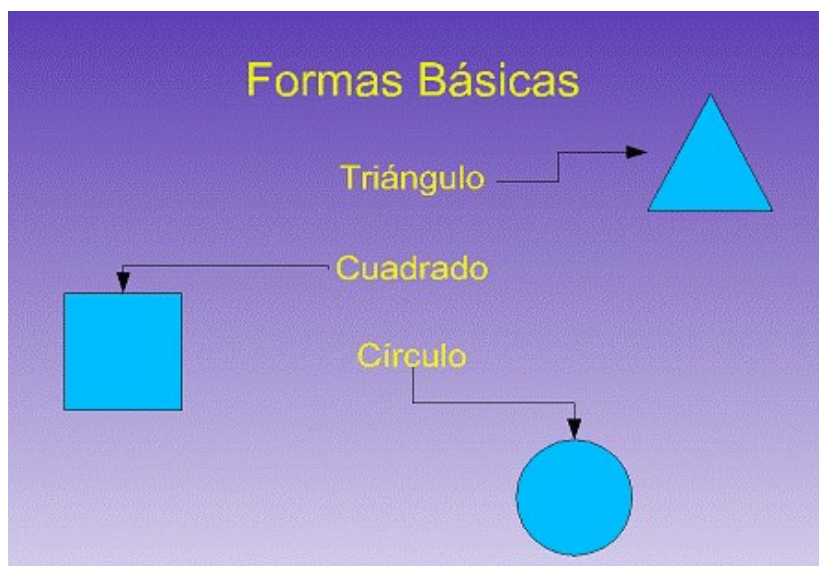




# 1 Formas básicas, texto y conectores

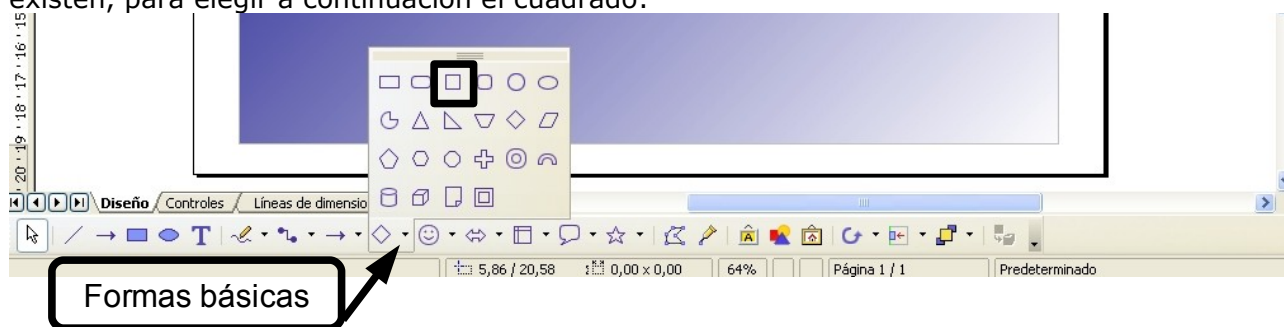
Para practicar con las herramientas de dibujo básicas vamos a realizar el ejercicio mostrado en la figura siguiente:



Pero vamos a ir paso a paso, abre primero el ejercicio Draw0 (si ya lo has cerrado) para tener el formato y fondo de página que hicimos antes.

## Dibujo de un cuadrado

Elige en la barra de dibujo situada en la parte inferior las formas básicas, haciendo clic donde se indica en la figura siguiente para que se despliegue la lista con todas las formas que existen, para elegir a continuación el cuadrado:



Para dibujar el cuadrado en la página sólo tienes que:

1. Situar el cursor en el sitio donde quieras que aparezca y pulsar el botón izquierdo del ratón.
2. Arrastrarlo hasta llegar al vértice opuesto. Mantén pulsado el botón hasta conseguir el tamaño deseado.
3. Soltar el botón.

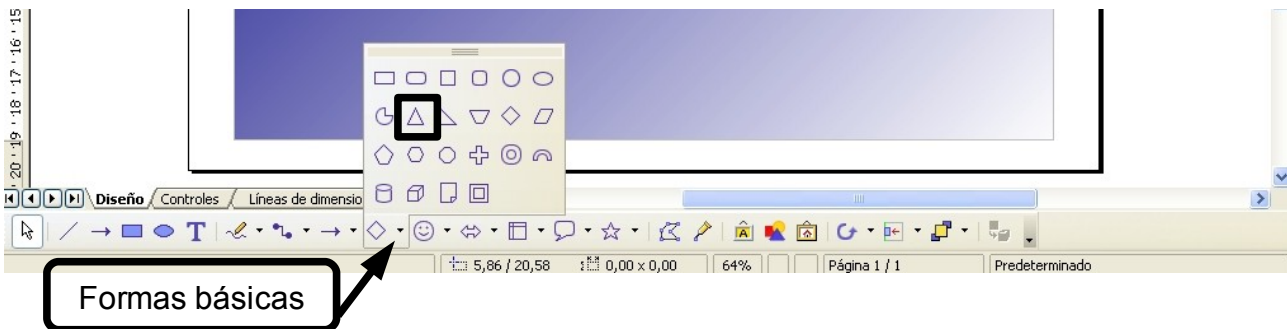
### **AYUDA: CÓMO CAMBIAR EL TAMAÑO Y LA POSICIÓN DE UN DIBUJO.**

Una vez hecho el dibujo éste queda seleccionado y se ve el aparece rodeado por los ocho puntos de control que sirven para cambiarle después el tamaño, si así lo deseamos, arrastrando en cualquiera de esos puntos (si arrastramos desde un vértice teniendo a la vez pulsada la tecla de Mayúsculas se mantendrán las proporciones de la figura cambiándose a la vez el alto y el ancho correspondiente). Estando seleccionado podemos desplazarlo a otra posición situando el cursor del ratón en el centro de la figura y arrastrandola hasta el lugar deseado, o también podemos eliminarlo pulsando la tecla Suprimir. Para que desaparezcan los puntos de control y así deseleccionar la figura sólo tenemos que hacer clic en una zona libre de la página. Si se quiere volver a seleccionar se vuelve a hacer un clic sobre ella.

# 1 Formas básicas, texto y conectores

## Dibujo de un triángulo

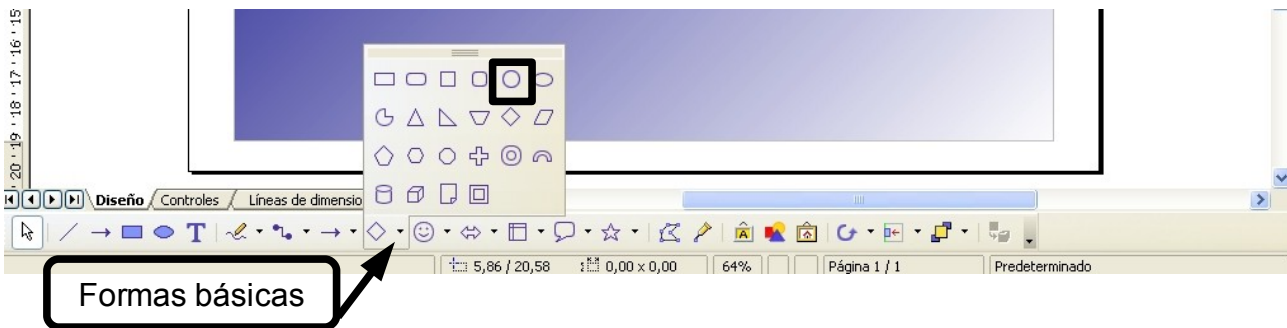
De la misma manera, haz clic en la lista de formas básicas para elegir ahora el triángulo:



Y dibuja un triángulo igual que antes hiciste para dibujar el cuadrado (haciendo clic y arrastrando el ratón). Ahora, además de los ocho puntos de control alrededor, aparece un punto amarillo que sirve para desplazar el vértice superior del triángulo, si así lo deseamos. Una vez dibujado puedes cambiarle el tamaño o cambiarlo de posición arrastrando con el ratón como antes se explicó en el apartado de AYUDA.

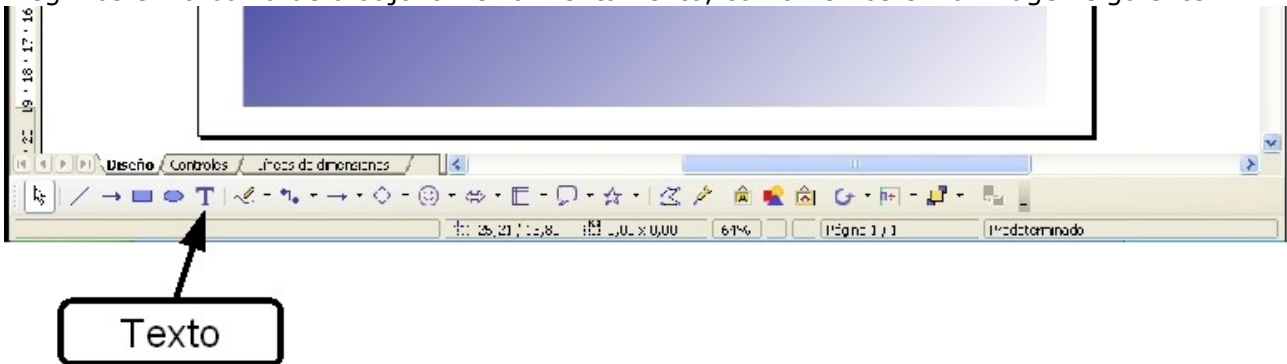
## Dibujo de un círculo

De la misma manera podemos dibujar un círculo eligiendo la herramienta correspondiente de entre las formas básicas:



## Escribir texto

Elegimos en la barra de dibujo la herramienta Texto, como vemos en la imagen siguiente:



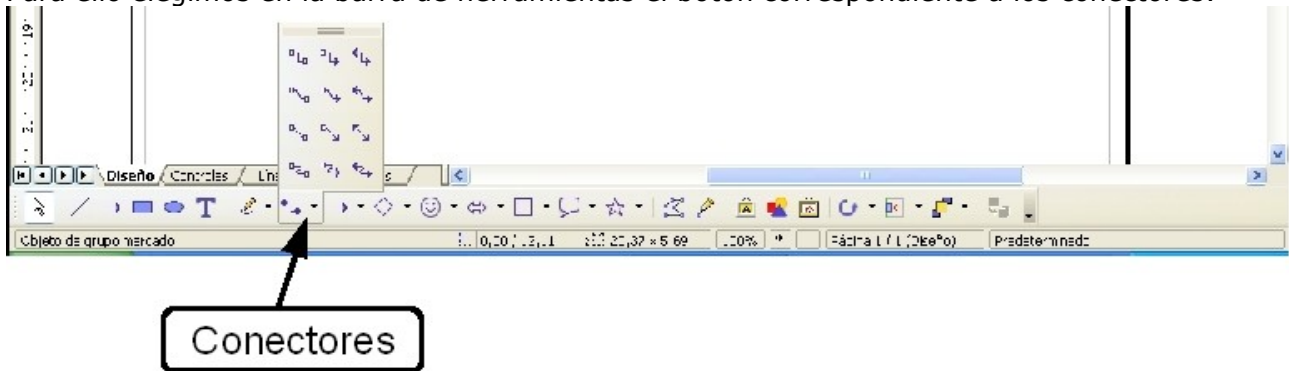
Dibujamos un recuadro, de la misma forma que hicimos cuando dibujamos un cuadrado, y escribimos dentro el texto que deseamos. Vemos en la barra superior que podemos poner el tipo de letra, tamaño, color y formato del texto que deseamos (igual que si estuviéramos en el procesador de textos).



# 1 Formas básicas, texto y conectores

## Conectar texto y formas

Mediante los conectores podemos unir dos elementos de nuestro dibujo (imágenes, formas, texto...), que quedarán relacionados aunque cambiemos la posición de alguno de ellos. Para ello elegimos en la barra de herramientas el botón correspondiente a los conectores:



Vamos a conectar un texto con su figura correspondiente, comenzamos por ejemplo con el triángulo:

1. Desplegar la lista de conectores y elegir el "Conector con flecha al final".
2. Acercar el cursor al texto que pone "Triángulo" hasta que veamos que aparece seleccionado todo el recuadro del texto.
3. Hacer clic en el centro del recuadro de texto seleccionado y mantener pulsado el botón del ratón.
4. Arrastrar el ratón hasta llegar al centro de la figura con la forma del triángulo (veremos que aparecerá seleccionada cuando lleguemos a ella).
5. Soltar el botón del ratón y aparecerá el conector.

De la misma forma conectamos el cuadrado y el círculo con sus formas correspondientes. Después movemos los textos o las formas correspondientes para que al final todos los elementos aparezcan en la página como en la imagen que aparece al comienzo de este ejercicio.

Guardar el archivo con el nombre **Draw1**.