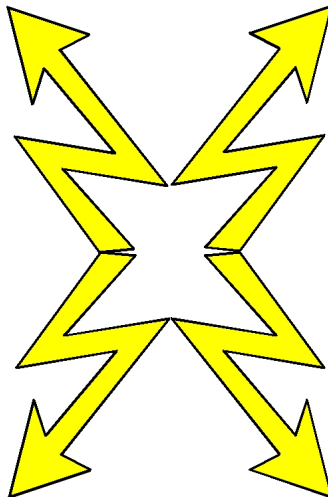




Otro efecto que podemos conseguir es reflejar un objeto respecto a un eje de simetría.

Vamos a realizar ahora el siguiente dibujo:



Existen dos métodos para hacerlo:

1. Con la barra de menús.
2. Con la barra de dibujo.

La forma más fácil y cómoda es la primera, usando la barra de menús. Pero sólo permite hacer reflejos horizontales y verticales. La segunda forma no es tan simple, pero es más completa porque permite que nosotros movamos el eje de simetría para obtener reflejos en distintas posiciones.

Para hacer nuestro dibujo usaremos la primera manera, realizando los siguientes pasos:

1. Dibujar un rayo con la forma de símbolos correspondiente.
2. Relleno de color *amarillo* y ancho de línea de 0,10 cm.
3. Copiar y pegar el rayo para tenerlo dos veces.
4. Elegir en la barra de menús **Modificar > Reflejar > Horizontal**. Automáticamente el objeto seleccionado se transforma en su simétrico. Como aparece encima del primer rayo, lo desplazamos hacia el lado correspondiente.
5. De la misma manera, teniendo un rayo seleccionado (o los dos, si queremos hacerlo de una sola vez) hacemos una copia y elegimos ahora en la barra de menús **Modificar > Reflejar > Vertical**. Aparece el simétrico y lo movemos donde corresponda para que quede la imagen que mostramos al principio.
6. Una vez terminado, guardar el archivo con el nombre **Draw7**.